

# SEQUENCE® **LeTTeRs**™

2 A 4 JUGADORES  
DE 4 A 7 AÑOS DE EDAD



**JUGADORES:** Dos a cuatro jugadores. Pueden jugar hasta tres jugadores individualmente. Para cuatro jugadores: dos equipos de dos jugadores cada uno.

**MATERIALES:** Tablero de juego, cartas, fichas, reglas del juego. Usar sólo un juego de fichas cuando participen dos jugadores o dos equipos. Se usan sólo tres juegos de fichas cuando hayan tres jugadores.

## **SECUENCIA:**

Una serie conectada de cuatro fichas del mismo color, tanto hacia arriba o hacia abajo, transversalmente o en diagonal en la superficie de juego.

**OBJETIVO DEL JUEGO:** Un jugador o un equipo debe lograr UNA SECUENCIA antes que sus oponentes.

## **PREPARACIÓN:**

Colocar el tablero de juego sobre una superficie plana con suficiente espacio alrededor del tablero para el mazo de cartas, las fichas y las cartas desechadas de cada jugador.

**Para dos equipos (cuatro jugadores):** Los jugadores deben dividirse en dos equipos iguales. Los jugadores deben alternar sus posiciones con las de los oponentes alrededor de la superficie de juego. El jugador a cargo de repartir las cartas debe barajarlas bien y repartir la misma cantidad de cartas a cada uno de los jugadores de la forma siguiente: **Para dos a tres jugadores: 5 cartas cada uno; Para 4 jugadores: 4 cartas cada uno.** Cada jugador o equipo selecciona el color de las fichas. (Hay que asegurarse que todos los miembros de un mismo equipo usen el mismo color de fichas.)

## **JUEGO:**

Comenzando con el jugador a la izquierda de la persona que reparte las cartas, y moviéndose hacia la derecha, el jugador selecciona una carta en sus manos con la letra de su elección, y la coloca boca arriba en el montón de descarte (los jugadores deben armar su propio montón de descarte delante suyo, a la vista de los demás jugadores). El jugador pronuncia en voz alta la letra de la carta y **COLOCA UNA DE SUS FICHAS EN EL DIBUJO EN EL TABLERO, CUYO NOMBRE EMPIECE CON LA MISMA LETRA DE LA CARTA.** El color en la carta debe ser igual al color de la casilla en el tablero de juego. Para cada letra hay dos dibujos en el tablero que comienzan con la misma letra. (Use la Guía Alfabética al reverso para obtener pistas en el juego.) El jugador puede utilizar cualquier espacio con la condición que no esté ocupado por otra ficha. Una vez jugada una ficha, el jugador oponente no la puede retirar excepto cuando se use una carta "X", como se explica a continuación.

## **CARTAS "X" y "Z":**

Hay dos cartas "X" y dos cartas "Z" en cada mazo. Para jugar una carta "Z" debes colocarla en tu montón de descarte y poner una de tus fichas en cualquier espacio libre en el tablero. Para jugar una carta "X" colócala en tu montón de descarte y quita una de las fichas del oponente en el tablero. Esto completa tu turno. No puedes poner una de tus fichas en el mismo espacio durante tu turno.

## **CARTA MUERTA:**

Si tuvieras una carta en tus manos que no tenga un espacio libre en el tablero debido a que los espacios representando esa carta están ocupados con una ficha, tendrás una CARTA MUERTA, y puedes reemplazarla con otra carta. Cuando sea tu turno, coloca la carta muerta en el montón de descarte, informa a los demás jugadores que estás descartando una Carta Muerta y toma una de reemplazo (una carta por turno). Luego, sigue jugando normalmente en tu turno.

Cuando se usen todas las cartas del mazo, todas las cartas descartadas deben barajarse para crear un nuevo mazo de cartas a jugar.

El juego continúa hacia la derecha, hasta que un jugador logre una SECUENCIA, permitiendo al jugador o al equipo ganar el juego.